

# Spielordnung des SC Grunbach



Der Schachclub Grunbach führt die nachfolgend aufgeführten offiziellen Meisterschaften durch:

1. Vereinsmeisterschaft
2. Vereinsschnellschachmeisterschaft
3. Vereinsblitzschachmeisterschaft
4. Stichpokal

In allen 4 Turnieren werden der Vereinsmeister / Sieger und der Seniorenmeister (Bestplatzierte Ü60-Spieler) ermittelt. Der Vereinstitel in offenen Turnieren geht an das bestplatzierte Mitglied. Es werden dafür nachfolgende Ausführungsbestimmungen festgesetzt. Änderungen können von den Spielleitern nach Bekanntmachung vorgenommen werden. Diese Änderungen sind sofort gültig, werden im nachfolgenden Jahr in die Spielordnung aufgenommen und von der Mitgliederversammlung bestätigt.

## 1. Vereinsmeisterschaft

- a. Teilnahmeberechtigte: aktive und passive Mitglieder im SC Grunbach
- b. Anzahl Runden / Auslosung: 7 Runden CH-System
- c. Bedenkzeit: 2 Stunden pro Spieler für die gesamte Partie. Jugendliche haben das Recht eine Verkürzung der Bedenkzeit auf 2x 90 Minuten zu beantragen. Sie müssen dieses vor der Partie dem Gegner mitteilen.
- d. Anwendung FIDE-Regeln: Gespielt wird nach den jeweils gültigen FIDE-Regeln mit der Ausnahme, dass weder das Mitführen noch das Klingeln eines Mobilfunkgerätes die Partie verliert. Die aktive Nutzung eines Mobilfunkgerätes ist jedoch weiterhin nur nach Erlaubnis durch den Spielleiter zulässig.
- e. Partiebeginn: regelmäßig 19:30 Uhr, die Karenzzeit beträgt 30 Minuten. Jugendliche können die Vorverlegung des Spielbeginns auf 19 Uhr beantragen. Der Antrag muss spätestens 3 Tage vor dem angesetzten Termin dem Gegner bekannt gemacht werden. Die Vorverlegung des Spielbeginns kann der (erwachsene) Gegner nur aus wichtigem Grund ablehnen.
- f. Feststellung des Siegers: 1. erreichte Punkte, 2. Buchholzwertung, 3. direkter Vergleich, 4. Stichkampf
- g. Spielverlegungen: Es wird zu Beginn der Meisterschaft für jede Runde ein Spieltermin festgesetzt. Sollte ein Spieler am festgesetzten Spieltermin verhindert sein, so hat er die Möglichkeit eine Spielverlegung beim Gegner zu beantragen. Der Spielleiter ist davon in Kenntnis zu setzen. Im Terminplan des SC Grunbach wird zu jeder Runde ein möglicher Ausweichtermin bekannt gegeben. Die Beteiligten können sich aber auch auf jeden anderen Termin einigen, der zeitlich vor der nächsten Runde liegt. Im Ausnahmefall kann der Spielleiter zulassen, dass ein Spiel der Runden 1 bis 3 auch nach der nächstfolgenden Runde gespielt wird. Hierzu wird die Paarung zunächst mit 1:1 ausgelost und später das richtige Ergebnis eingetragen. Jeder Spieler darf hierdurch maximal 1 Partie rückständig haben. Eine Paarung der letzten Runde kann nur vorverlegt, aber nicht nachgespielt werden. Der SC Grunbach geht davon aus, dass bei gutem Willen aller Beteiligten immer eine Lösung gefunden werden kann. Sollte eine Einigung unmöglich sein, so entscheidet die Spielbereitschaft am ursprünglich festgesetzten Spieltermin. Der hier anwesende Spieler gewinnt kampfflos. Sollten beide Spieler verhindert gewesen sein, so endet die Partie „-:-“.

## **2. Vereins-Schnellschachmeisterschaft**

- a. Teilnahmeberechtigte: Mitglieder im SC Grunbach und Gäste
- b. Anzahl Turnier / Runden / Auslosung: 7 Turniere mit je 5 Runden CH-System
- c. Bedenkzeit: 15 Minuten pro Spieler für die gesamte Partie.
- d. Anwendung FIDE-Regeln: Gespielt wird nach den jeweils gültigen FIDE-Regeln . Die Regelungen aus Anhang A4 sind für das gesamte Turnier gültig.
- e. Partiebeginn: regelmäßig 20:15 Uhr, Anmeldeschluss 20:10 Uhr, Voranmeldung per E-Mail beim Spielleiter ist willkommen.
- f. Feststellung des Siegers: durch Jahreswertung. Die 5 besten Ergebnisse eines Spielers in den 7 Turnieren einer Saison kommen in die Wertung. In jedem Turnier gilt für die Feststellung der Platzierung 1. erreichte Punkte, 2. Buchholzwertung. Liegen zwei oder mehrere Spieler in dieser Wertung gleichauf erhalten alle Spieler dieser Gruppe die höchste Punktzahl, die in dieser Wertungsgruppe zu vergeben ist. Es werden folgende Punkte für die Jahreswertung für die 10 Erstplatzierten vergeben: Sieger 10 Punkte, Zweiter 9, Dritter 8 ... Zehnter 1 Punkt. Der Sieger der Jahreswertung wird durch Addition der Punktzahlen der 5 besten Turniere der Saison ermittelt. Liegen danach zwei Spieler gleichauf zählt die höhere Zahl der Ersten Plätze. Ist auch dies gleich der zweiten Plätze, usw.
- g. Besonderheit: Für den Sieg werden 3 Punkte, für ein Remis 1 Punkt vergeben „3-Punkte-Regel“.

## **3. Vereins-Blitzschachmeisterschaft**

- a. Teilnahmeberechtigte: aktive und passive Mitglieder im SC Grunbach
- b. Anzahl Runden / Auslosung: Rundenturnier, Rutschsystem.
- c. Bedenkzeit: 5 Minuten pro Spieler für die gesamte Partie.
- d. Anwendung FIDE-Regeln: Gespielt wird nach den jeweils gültigen FIDE-Regeln . Die Regelungen aus Anhang B4 sind für das gesamte Turnier gültig.
- e. Partiebeginn: regelmäßig 20:15 Uhr, Anmeldeschluss 20:10 Uhr, Voranmeldung per E-Mail beim Spielleiter ist willkommen.
- f. Feststellung des Siegers: 1. erreichte Punkte, 2. direkter Vergleich, 3. Stichkampf

## **4. Stichpokal**

- a. Teilnahmeberechtigte: Mitglieder im SC Grunbach und Gäste, die ersten 16 Anmeldungen.
- b. Anzahl Runden / Auslosung: Vorrundengruppen mit je bis zu 4 Teilnehmern werden durch Los bestimmt. Die Sieger der 4 Vorrundengruppen spielen das Halbfinale im KO-Modus. Die Sieger der Halbfinale stehen im Finale, die Verlierer spielen um Platz 3. Die Zweitplatzierten der Vorrundengruppen spielen um die Plätze 5-8, die Drittplatzierten um die Plätze 9-12, die Viertplatzierten um die Plätze 13-16. Bei Gleichstand in den Vorrundengruppen oder Remis in den KO-Runden entscheidet eine „Armageddon-Partie“: Weiß erhält 5 Minuten, Schwarz erhält 4 Minuten und Weiß muss gewinnen. Bei Remis ist Schwarz weiter.
- c. Bedenkzeit: 15 Minuten pro Spieler für die gesamte Partie.
- d. Anwendung FIDE-Regeln: Gespielt wird nach den jeweils gültigen FIDE-Regeln . Die Regelungen aus Anhang A4 sind für das gesamte Turnier gültig.
- e. Partiebeginn: regelmäßig 20:15 Uhr, Anmeldeschluss 20:10 Uhr, Voranmeldung per E-Mail beim Spielleiter ist willkommen.
- f. Feststellung des Siegers: KO-Entscheidung, wie unter b beschrieben.